



Sinergia & Sviluppo srl

Formazione e Servizi
per le Professioni Sanitarie
Provider ECM nazionale n.1185

Evento organizzato da



Commissione di Albo dei
Tecnici della Riabilitazione
Psichiatrica di Brescia



Albo Tecnici della Riabilitazione Psichiatrica dell'Ordine TSRM-PSTRP Brescia

In collaborazione con "Spazio Off" di Comunità Fraternità

Le dipendenze digitali: dalla clinica alla relazione terapeutica

Data: 28 febbraio 2026

Luogo e sede: Brescia, Spazio OFF, Via della Presolana, 54, 25126

Docenti: Federico D'Anna e Federico Loda

Moderatrici: Elena Bigarelli; Giovanna Bonardi, Alice Ferrari, Silvia Valetti e Laura Zanotti

Responsabili Scientifici: Giovanna Bonardi e Laura Zanotti

Introduzione / Razionale:

Le nuove tecnologie (cellulari, social e videogiochi) sono spesso considerate causa di isolamento sociale, dipendenza e comportamenti disfunzionali. Se utilizzati in modo corretto e con il supporto di professionisti, possono trasformarsi in strumenti terapeutici potenti, capaci di favorire l'esplorazione emotiva, il miglioramento delle relazioni e lo sviluppo di competenze cognitive e sociali. Ne sono un esempio gli interventi e i laboratori del servizio territoriale "Spazio Off".

Obiettivo formativo: 18 - *Contenuti tecnico-professionali (conoscenze e competenze) specifici di ciascuna professione, di ciascuna specializzazione e di ciascuna attività ultraspecialistica, ivi incluse le malattie rare e la medicina di genere.*

Area formativa: *Area degli obiettivi formativi tecnico-professionali.*

Obiettivi e contenuti:

Durante la giornata saranno affrontati i seguenti temi:

- La conoscenza dei principali social, videogiochi, app e dispositivi fruibili dall'utenza: potenzialità e funzione educativa degli strumenti
- Come i social influiscano nella definizione della propria identità: il continuum analogico-digitale e il concetto della vita online
- Il riconoscimento dei campanelli di allarme di un eventuale disagio e dipendenza

Sede legale: Via O. Galante 25 - 35129 Padova

Casella Postale 159 Poste Centrali 44121 Ferrara - Fax 0497969212 - Cod. fiscale e P. IVA 04426760288;

www.sinergiaesviluppo.it, info@sinergiaesviluppo.it, sinergiaesvilupposrl@legalmail.it

M-04 Scheda programma (Revisione 3)



- Rischi e potenzialità dei dispositivi. Come gestire dinamiche di gruppo legate a comportamenti nell'utilizzo dei dispositivi
- L'eduplay: i videogiochi nella relazione terapeutica.

Perché partecipare:

Attraverso una formazione dinamica ed interattiva si condurranno i partecipanti ad esplorare aspetti clinici della dipendenza, ma anche a sperimentare strumenti di cura particolarmente funzionali con utenti giovani e avvezzi alle nuove tecnologie. In modo particolare saranno presentati strumenti operativi per lavorare con il digitale, nell'ottica di come il setting digitale possa favorire l'emergere di risorse individuali da generalizzare nelle diverse aree di vita. Gli incontri saranno tenuti da uno psicologo-psicoterapeuta e da uno psicologo, entrambi eduplayer esperti in linguaggi digitali.

Accreditato per: Tecnici della Riabilitazione Psichiatrica, iscritti all'Ordine TSRM PSTRP di Brescia
(8,7 crediti ECM assegnati per l'evento n. 477916 Ed. 1)

EVENTO RISERVATO AI TECNICI DELLA RIABILITAZIONE PSICHIATRICA ISCRITTI ALL'ALBO DI BRESCIA

PROGRAMMA DETTAGLIATO

Sabato – 28 febbraio 2026

Orario	Argomento	Docente	Metodologia	Risultato atteso in termini di conoscenze e/o abilità e comportamenti appresi	Temp	
					Ore	Min
9.00	Registrazione Partecipanti					
9.20	Apertura dei lavori	Laura Zanotti			0	10
<i>PRIMA SESSIONE – Moderatrici: Giovanna Bonardi ed Elena Bigarelli</i>						
9.30	CONOSCERE LA DIMENSIONE DIGITALE: -il mondo digitale oggi e l'adolescenza - dal digitale al virtuale - risorse e limiti del mondo digitale - indicatori di allarme allo sviluppo di una dipendenza o una psicopatologia	Federico D'Anna e Federico Loda	Approccio didattico – lezione magistrale	Conoscere ed approfondire le conoscenze legate al mondo digitale	3	00
12.30	Pausa Pranzo					
<i>SECONDA SESSIONE – Moderatrici: Alice Ferrari e Silvia Valetti</i>						
13.30	STRUMENTI E PRATICHE NEL SETTING DIGITALE: -la tecnica EduPlay come ponte di contatto -L'arena digitale e gli strumenti	Federico D'Anna e Federico Loda	Approccio esperienziale - esecuzione diretta da parte di tutti i partecipanti di attività pratiche o	Presentazione e conoscenza di strumenti operativi per lavorare con il digitale come strumento d'aiuto e crescita	3	00

Sede legale: Via O. Galante 25 - 35129 Padova

Casella Postale 159 Poste Centrali 44121 Ferrara - Fax 0497969212 - Cod. fiscale e P. IVA 04426760288;

www.sinergiaesviluppo.it, info@sinergiaesviluppo.it, sinergiaesvilupposrl@legalmail.it

M-04 Scheda programma (Revisione 3)



Sinergia & Sviluppo srl

Formazione e Servizi
per le Professioni Sanitarie

Provider ECM nazionale n.1185

	laboratoriali legati al concetto di avatar -la gestione delle dinamiche di gruppo durante le attività digitali		tecniche, role-playing,			
16.30	Conclusioni	Federico D'Anna e Federico Loda	Dibattito tra pubblico ed esperto		0	30
17.00	Documentazione ECM					

CURRICULUM BREVE DOCENTI

COGNOME E NOME	D'ANNA FEDERICO
PROFESSIONE	PSICOLOGO
TITOLO DI STUDIO	Laurea triennale in Scienze e Tecniche Psicologiche e Laurea Magistrale in Psicologia degli interventi clinici:gruppi, organizzazioni e comunita'
RUOLO E LUOGO DI LAVORO	Psicologo presso Spazio Off – Comunita' fraternita'

COGNOME E NOME	LODA FEDERICO
PROFESSIONE	PSICOLOGO-PSICOTERAPEUTA
TITOLO DI STUDIO	Laurea triennale in Scienze e Tecniche Psicologiche, Laurea Magistrale in Psicologia degli interventi clinici nei contesti sociali, Scuola di specializzazione in Psicoterapia dinamica ad indirizzo adleriano, Master in Psicologia dello sport e Master in psicologia digitale.
RUOLO E LUOGO DI LAVORO	Psicologo psicoterapeuta e formatore presso Play Better, Gaia Societa' Cooperativa Sociale, Spazio Off – Comunita' Fraternita', la rete Societa' Cooperativa Sociale e presso studio privato.
EVENTUALI PUBBLICAZIONI (inerenti il tema del corso)	Capitolo "CONOSCERE I SOCIAL NETWORK" nel libro "Dentro il videogioco: viaggio nella psicologia dei videogiochi e nei suoi ambiti applicativi" a cura di Francesco Bocci.

Il provider dichiara di aver sottoposto al responsabile scientifico, docenti, relatori, tutor e moderatori l'informativa consultabile al seguente link: [INFORMATIVA FORMATORI](#) (Informativa NAZIONALE formatori corsi ECM). Il provider si impegna, inoltre, a sottoporre ai discenti dell'evento l'informativa reperibile al seguente link: [INFORMATIVA PARTECIPANTI](#) (Informativa NAZIONALE Partecipanti corsi ECM).

Programma approvato dal Provider e inserito nel documento di monitoraggio degli eventi, come da piano della qualità.